

Inhalt

Sound Events bringt Ihren Windows-Schreibtisch zum Leben, indem den Systemereignissen Sound hinzugefügt wird.

[Übersicht](#)

[Beleben von Windows-Ereignissen mit Sound](#)

[Ereigniskategorien](#)

[Anhören einer WAV-Datei](#)

Für Informationen zum Hilfesystem F1 drücken.

Übersicht

Sound Events ist ein Dienstprogramm, mit dessen Hilfe Sie veranlassen können, daß Windows-Ereignisse Digital-Audio (.WAV)-Dateien auslösen. So können Sie beispielsweise dafür sorgen, daß beim Bewegen oder bei der Änderung der Größe eines Fensters jedesmal ein bestimmter Ton ausgegeben wird. Auf Wunsch können Sie auch jeder Taste Ihrer Tastatur einen Klang zuweisen.

Damit Sie Klänge hören können, muß Ihr Computer mit einer entsprechenden Soundkarte ausgestattet und diese ordnungsgemäß für Windows 3.1 konfiguriert sein. Für eine Beschreibung zur Installation und Konfiguration verweisen wir auf die Begleitdokumentation zu Ihrer Soundkarte.

Sound Events wird in der Regel von der Startprogrammgruppe aus betrieben. Das Programm verkleinert sich automatisch zu einem Symbol. Für die Zuweisung von Sound an Systemereignisse doppelklicken Sie das Sound Events-Symbol.

Beleben von Windows-Ereignissen mit Sound

Die Zuweisung von Sound an Systemereignisse ist denkbar einfach:

1. Wählen Sie eine der Ereigniskategorien. Dadurch wird die Liste der Ereignisse angezeigt, die der betreffenden Kategorie angehören.
2. Wählen Sie in der Ereignisliste das Ereignis, dem Sie einen Sound zuweisen wollen.
3. Im Bereich Sounds wählen Sie den Laufwerksbuchstaben und das Verzeichnis, in dem sich Ihre Sound-Dateien (.WAV) befinden.
4. Jetzt können Sie sich die Sound-Dateien anhören und diejenige wählen, die Sie dem aktuell markierten Ereignis zuweisen möchten. Sobald Sie Ihre Wahl treffen, wird die Zuweisung gespeichert.
5. Wiederholen Sie die Schritte 1 bis 4 für jedes Ereignis.
6. Zum Schluß verkleinern Sie Sound Events auf Symbolgröße oder klicken die Schaltfläche OK.

Ereigniskategorien

Aus organisatorischen Gründen sind die Windows-Ereignisse in die folgenden Kategorien unterteilt:

System

Fenster

Schaltflächen

Programme

Tastatur

Anhören einer WAV-Datei

Zum Anhören einer .WAV-Datei wählen Sie eine Sound-Datei und klicken die Schaltfläche Anhören. Wenn Sie gleich mehrere Dateien anhören wollen, benutzen Sie die Schaltfläche Auto. Dies bewirkt, daß jede Datei automatisch abgespielt wird, sobald Sie darauf klicken.

Kategorie Fenster-Ereignisse

Mit dieser Kategorie können Sie allgemeinen Windows-Ereignissen Klänge zuweisen. Dazu gehören beispielsweise das Ändern der Größe von Fenstern, das Verschieben von Fenstern, Bewegungen der Bildlaufleiste und anderes.

Kategorie Systemereignisse

Über diese Kategorie können Sie dafür sorgen, daß das Starten und Beenden von Windows von bestimmten Sounds begleitet wird.

Start: Starten der Windows-Umgebung.

Abschalten: Schließen der Windows-Umgebung.

Kategorie Schaltflächen

Diese Kategorie dient der Zuweisung von Sounds an eine Reihe von typischen Schaltflächen wie man sie in der Windows-Umgebung trifft, unter anderen OK, Abbrechen, Blättern, Hilfe usw.

Kategorie Programme

Mit dieser Kategorie können Sie jeweils den Start und das Beenden einer Windows-Anwendung mit bestimmten Sounds begleiten. Für die Zuweisung eines Sounds an ein Programm gehen Sie so vor:

1. Klicken Sie die Schaltfläche Programm. Dies blendet ein Dateiauswahlfeld ein.
2. Markieren Sie das gewünschte Programm und klicken Sie OK.
3. Zuweisen des Sound: Wählen Sie das Ereignis und den Sound.

Kategorie Tastatur

Mit Hilfe dieser Kategorie haben Sie die Möglichkeit, jeder einzelnen Taste Ihrer Tastatur einen bestimmten Klang zuzuweisen.

